

Maq et l'esprit de la forêt

1/2

01

Commencez par regarder [la vidéo](#).

02

Discussion :
Comment Maq a-t-il changé entre son départ pour visiter son grand-père et son arrivée chez ce dernier?

Comment Maq a-t-il développé sa confiance en lui pendant son voyage?

03

Pendant que Maq traverse la forêt, nous apercevons dans le ciel ce qui ressemble à des étoiles filantes. C'est la version de l'animateur d'une aurore boréale.

Effectue des recherches au sujet de ce phénomène, puis crée une image de l'aurore à l'aide du médium de ton choix.



04

Un jour où tu peux voir les nuages, allonge-toi sur le dos dehors ou observe-les de ta fenêtre. Tente d'y déceler des formes, des figures ou des images. Dessine ce que tu vois.

Si tu as du matériel de sculpture (argile, pâte à modeler, etc.), crée un objet inspiré par ce que tu as vu dans les nuages.

Tu pourrais même essayer de **fabriquer ta propre pâte à modeler!**

03

Quand Maq traverse la forêt, il sait où il se rend et comment atteindre sa destination. Des repères lui indiquent qu'il est sur le bon chemin, et les gens l'aident en cours de route.

Choisis une destination dans ton quartier et prévois une excursion à pied (en respectant les pratiques d'éloignement physique en vigueur dans votre région!). Dessine ta propre carte géographique (à l'échelle ou à main levée) et inclus-y des points de repère qui t'indiqueront que tu es sur la bonne voie. Prends aussi note des personnes et des endroits que tu pourras consulter en cours de route si tu rencontres des embûches!