

## Información de Destination Imagination 2019-2020

Destination Imagination es un programa internacional creativo de resolución de problemas. El programa enfatiza el pensamiento creativo: no hay "respuestas correctas". Los estudiantes trabajan juntos en un equipo para evaluar muchas ideas y crear su mejor solución para el Problema del reto.

Los equipos generalmente se reúnen una vez a la semana, según lo determinen el equipo y los gerentes. Las reuniones del equipo generalmente comienzan en octubre y finalizarán con la competencia en un torneo regional a final de febrero. Los equipos que se coloquen primero o segundo en el Torneo Regional pasan al Torneo Estatal en UW-Green Bay el 18 de abril de 2020.

Cuando piense en solicitar un equipo de Destination Imagination, tenga en cuenta sus intereses personales, su disposición a hacer un compromiso serio al programa y a un equipo, y si las reuniones requeridas ajustan al horario de su familia. Hay una tarifa de inscripción (becas disponibles cuando el costo es un factor prohibitivo); puede haber costos adicionales para materiales de reto y transporte. El padre líder del equipo DI comunicará estos costos a los padres de los estudiantes de DI. Los costos pueden variar de \$50.00 a \$150.00 por estudiante. El objetivo es que cada estudiante interesado sea colocado en un equipo; sin embargo, esto puede solo suceder si hay suficientes padres gerentes voluntarios para supervisar los equipos.

### SOLICITANTES:

1. ¡Tus tutores / padres deben leer y firmar la solicitud!
2. Debes poder comprometerte con las prácticas semanales del equipo.
3. Debes poder asistir al **Torneo Regional** Black Hawk Region, 29 de febrero de 2020  
Ubicación: Kromrey Middle School, Dirección: 7009 Donna Dr. Middleton, WI 53562
4. Y el **Torneo Estatal de WIS** 18 de abril de 2020 , Ubicación: Green Bay, WI, Universidad de Wisconsin -Green Bay Campus
5. **Debe completar y entregar tu solicitud a la oficina de GDS antes del miércoles 3 de octubre.**

Puedes encontrar más información sobre Destination Imagination en los siguientes sitios web:

[www.wisconsindi.org](http://www.wisconsindi.org)

[www.destinationimagination.org](http://www.destinationimagination.org)

### PADRES:

Mientras GDS ayuda a organizar equipos, este programa solo funciona debido a los padres que se ofrecen como voluntarios para ser los Gerentes del Equipo (Team Managers). Los equipos están limitados a 7 miembros, y solo podemos crear tantos equipos como tenemos gerentes.

¡Considere administrar o coadministrar un equipo este año y observe cómo sus hijos / estudiantes adquieren habilidades de trabajo en equipo que pueden usar para todo de su vida mientras resuelven problemas de manera creativa! Los gerentes son responsables de inscribir a su equipo para la competencia, programar y ejecutar prácticas de equipo, y supervisar al equipo en la competencia. Los entrenamientos y recursos para gerentes están disponibles para ayudar a los gerentes a entrenar a sus equipos. Muy pronto, tendremos una reunión de seguimiento para padres dirigida por ex padres líderes de DI de GDS para discutir DI y cómo administrar un equipo.

Si tiene alguna pregunta sobre el programa, me complace hablar con usted.

MB Blanding

Maestra de recursos para aprendices avanzados

[mary.blanding@mgschools.net](mailto:mary.blanding@mgschools.net)

839-2162

**Solicitud del Estudiante de Destination Imagination → DEBIDO A LA OFICINA DE GDS PARA EL 3 de octubre**

Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_ Grado / Salón: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

# de años en DI \_\_\_\_\_ Dirección de correo electrónico de la escuela: \_\_\_\_\_

Acepto SER RESPETUOSO/A, SER RESPONSABLE Y SEGURO/A mientras trabajo con mi equipo de DI. Asistiré regularmente a prácticas con mi equipo y competiré en todos los torneos. Si no puedo hacer esto, entiendo que es posible que no pueda participar en el equipo.

Firmado: \_\_\_\_\_

SELECCIÓN DE reto Favor de leer los [Resúmenes del reto](#).

Luego clasifica los retos en el orden de tu preferencia, 1 es tu primera preferencia y 5 su última. Para ver videoclips cortos sobre los retos, haz [clic aquí](#):

	Big Fix	reto técnico
	First Encounter	reto científico
	In the Cards	reto de ingeniería
	Picture This	Bellas artes
	To the Rescue	Improvización
	It's About Time	Aprendizaje de Servicio Voluntario

**INTERÉS**

Por favor, escribe un párrafo sobre "Por qué quiero ser un/a miembro/a del equipo DI."

**HORARIO** Marca una "X" en los espacios de tiempo cuando ESTÉS disponible para practicar.

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
3:30-5:30 pm						(am)	(am)
Después de las 5:30 pm						(pm)	(pm)

**PADRES:** Al firmar a continuación, usted indica:

1. Ha leído la información con su estudiante y usted autoriza su participación en DI para este año.
2. Entiende que habrá costos adicionales. El padre líder de DI le informará sobre estos costos.
3. \*\* Comuníquese con la Maestra Blanding si el costo es un factor prohibitivo.

Usted comprende que la participación en los torneos es obligatoria: Regional: Kromery Middle school, Middleton 29 de febrero de 2020 y Estado: 14 de abril de 2020 UW- Green Bay (si avanza) Usted autoriza que su número de teléfono y dirección de correo electrónico se compartan con el/los gerente(s) del equipo de su estudiante, para coordinar la inscripción y la logística del equipo.

Nombre del parent (en letra de imprenta): \_\_\_\_\_

Firma del parent: \_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_

Número de teléfono del parent: \_\_\_\_\_

Dirección de correo electrónico del parent: \_\_\_\_\_

¡PUEDO Y AYUDARÉ (circule uno) un equipo de DI!

♦ GERENTE

♦ COGERENTE

## RETOS DE DI 2019-2020

### **The Big Fix RETO TECNICO**

El Reto Técnico les pide a los estudiantes completen tareas mediante el uso de ingeniería, investigación, planificación estratégica y habilidades relacionadas.

- Diseñar y construir un invento.
- Crear y presentar una historia sobre cómo se resuelve un problema con el uso de la invención.
- Integrar un artefacto de invento para resaltar el proceso de desarrollo.
- Diseñar y crear escenarios que muestren el impacto de resolver el problema.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos del equipo.

### **First Encounter RETO CIENTÍFICO**

Nuestro Reto Científico combina la curiosidad de la investigación científica con la expresión creativa del arte escénico.

- Investigar una especie real y un hábitat real.
- Crear y presentar una historia sobre el primer encuentro entre la especie y el hábitat.
- Mostrar cómo cambian las especies y el hábitat como resultado del encuentro.
- Presentar la historia en teatro en la ronda.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos del equipo.

### **In the Cards RETO DE INGENIERÍA ESTRUCTURAL**

Nuestro Reto de Ingeniería les pide a los estudiantes que diseñen, construyan y prueben estructuras de carga creadas a partir de materiales específicos.

- Diseñar y construir un puente que se ensamblará durante la presentación.
- Mover el peso a través del puente para probar su resistencia.
- Crear y presentar una historia sobre una conexión inesperada y su resultado.
- Diseñar y crear una pieza de conjunto que haga transiciones entre configuraciones.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos de tu equipo.

### **Picture This RETO DE BELLAS ARTES**

Nuestro Reto de Bellas Artes ayuda a los estudiantes a desarrollar habilidades de actuación y creativas a través de medios artísticos, artes del teatro, la escritura de guiones, y diseño de utilerías.

- Crear y presentar una historia que presente un personaje invisible y su impacto en una foto seleccionada por el equipo.
- Recrear teatralmente la foto durante la Presentación.
- Crear y presentar un efecto visual que incluya una técnica fotográfica.
- Mostrar cómo el efecto visual cambia la perspectiva de uno o más personajes.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos del equipo.

### **To the Rescue RETO DE IMPROVISACIÓN**

Nuestro Reto de Improvisación tiene que ver con la investigación, la espontaneidad y la narración de historias. Los equipos reciben temas y producen parodias en el acto.

- Investigar las superpotencias y cómo se representan en los cómics, la literatura, el cine y otros medios.
- Crear y presentar una escena improvisado sobre un/a villano/a que usa una superpotencia para causar una situación inesperada.
- Incluir a un héroe que use un poder decepcionante para tratar de superar la situación inesperada.
- Mejorar la escena con efectos de sonido.

### **It's-About-Time RETO DE APRENDIZAJE DEL SERVICIO VOLUNTARIO**

Nuestro Reto de Aprendizaje del Servicio Voluntario está diseñado para involucrar a los estudiantes en el servicio público que aborda los problemas de la comunidad de la vida real.

- Identificar, diseñar, llevar a cabo y evaluar un proyecto que aborde una necesidad en una comunidad real.

- Crear y presentar una historia que muestre al menos un personaje en una carrera contra el tiempo.
- Integrar información sobre el proyecto en la historia.
- Diseñar y crear un dispositivo que represente el tiempo y resalte los hitos del proyecto.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos de tu equipo.

**En un torneo, un equipo recibirá un reto instantáneo y los materiales para resolverlo. Los miembros del equipo deben pensar rápido aplicando las habilidades apropiadas para producir una solución en un período de sólo cinco a ocho minutos.**

**Los retos instantáneos se basan en el rendimiento, las tareas o una combinación de ambos.**

**Aunque cada reto instantáneo tiene requisitos diferentes, todos los retos instantáneos recompensan a los equipos por su trabajo en equipo. Los retos instantáneos se mantienen confidenciales durante el día del torneo.**