

Información de Destination Imagination 2019-2020

Destination Imagination es un programa internacional creativo de resolución de problemas. El programa enfatiza el pensamiento creativo: no hay "respuestas correctas". Los estudiantes trabajan juntos en un equipo para evaluar muchas ideas y crear su mejor solución para el Problema del reto.

Los equipos generalmente se reúnen una vez a la semana, según lo determinen el equipo y los gerentes. Las reuniones del equipo generalmente comienzan en octubre y finalizarán con la competencia en un torneo regional a final de febrero. Los equipos que se coloquen primero o segundo en el Torneo Regional pasan al Torneo Estatal en UW-Green Bay el 18 de abril de 2020.

Cuando piense en solicitar un equipo de Destination Imagination, tenga en cuenta sus intereses personales, su disposición a hacer un compromiso serio al programa y a un equipo, y si las reuniones requeridas ajustan al horario de su familia. Hay una tarifa de inscripción (becas disponibles cuando el costo es un factor prohibitivo); puede haber costos adicionales para materiales de reto y transporte. El padre líder del equipo DI comunicará estos costos a los padres de los estudiantes de DI. Los costos pueden variar de \$50.00 a \$150.00 por estudiante. El objetivo es que cada estudiante interesado sea colocado en un equipo; sin embargo, esto puede solo suceder si hay suficientes padres gerentes voluntarios para supervisar los equipos.

SOLICITANTES:

1. ¡Tus tutores / padres deben leer y firmar la solicitud!
2. Debes poder comprometerte con las prácticas semanales del equipo.
3. Debes poder asistir al **Torneo Regional**/ Black Hawk Region, 29 de febrero de 2020
Ubicación: Kromrey Middle School, Dirección: 7009 Donna Dr. Middleton, WI 53562
4. Y el [Torneo Estatal de WIS](#) 18 de abril de 2020 , Ubicación: Green Bay, WI, Universidad de Wisconsin -Green Bay Campus
5. **Debe completar y entregar tu solicitud a la oficina de GDS antes del miércoles 3 de octubre.**

Puedes encontrar más información sobre Destination Imagination en los siguientes sitios web:

www.wisconsindi.org

www.destinationimagination.org

PADRES:

Mientras GDS ayuda a organizar equipos, este programa solo funciona debido a los padres que se ofrecen como voluntarios para ser los Gerentes del Equipo (Team Managers). Los equipos están limitados a 7 miembros, y solo podemos crear tantos equipos como tenemos gerentes.

¡Considere administrar o coadministrar un equipo este año y observe cómo sus hijos / estudiantes adquieren habilidades de trabajo en equipo que pueden usar para todo de su vida mientras resuelven problemas de manera creativa! Los gerentes son responsables de inscribir a su equipo para la competencia, programar y ejecutar prácticas de equipo, y supervisar al equipo en la competencia. Los entrenamientos y [recursos](#) para gerentes están disponibles para ayudar a los gerentes a entrenar a sus equipos. Muy pronto, tendremos una reunión de seguimiento para padres dirigida por ex padres líderes de DI de GDS para discutir DI y cómo administrar un equipo.

Si tiene alguna [pregunta](#) sobre el programa, me complace hablar con usted.

MB Blanding

Maestra de recursos para aprendices avanzados

mary.blanding@mgschools.net

839-2162

Solicitud del Estudiante de Destination Imagination → DEBIDO A LA OFICINA DE GDS PARA EL 3 de octubre

Nombre del estudiante: _____ Grado / Salón: ____ / _____

de años en DI _____ Dirección de correo electrónico de la escuela: _____

Acepto SER RESPETUOSO/A, SER RESPONSABLE Y SEGURO/A mientras trabajo con mi equipo de DI. Asistiré regularmente a prácticas con mi equipo y competiré en todos los torneos. Si no puedo hacer esto, entiendo que es posible que no pueda participar en el equipo.

Firmado: _____

SELECCIÓN DE reto Favor de leer los [Resúmenes del reto](#).

Luego clasifica los retos en el orden de tu preferencia, 1 es tu primera preferencia y 5 su última. Para ver videoclips cortos sobre los retos, haz [clic aquí](#):

	Big Fix	reto técnico
	First Encounter	reto científico
	In the Cards	reto de ingeniería
	Picture This	Bellas artes
	To the Rescue	Improvisación
	It's About Time	Aprendizaje de Servicio Voluntario

INTERÉS

Por favor, escribe un párrafo sobre "Por qué quiero ser un/a miembro/a del equipo DI. "

HORARIO Marca una " X " en los espacios de tiempo cuando ESTÉs disponible para practicar.

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
3:30-5:30 pm						(am)	(am)
Después de las 5:30 pm						(pm)	(pm)

PADRES: Al firmar a continuación, usted indica:

1. Ha leído la información con su estudiante y usted autoriza su participación en DI para este año.
2. Entiende que habrá costos adicionales. El padre líder de DI le informará sobre estos costos.
3. ** Comuníquese con la Maestra Blanding si el costo es un factor prohibitivo.

Usted comprende que la participación en los torneos es obligatoria: Regional: Kromery Middle school, Middleton 29 de febrero de 2020 y Estado: 14 de abril de 2020 UW- Green Bay (si avanza) Usted autoriza que su número de teléfono y dirección de correo electrónico se compartan con el/los gerente(s) del equipo de su estudiante, para coordinar la inscripción y la logística del equipo.

Nombre del padre (en letra de imprenta): _____

Firma del padre: _____ Fecha: _____

Número de teléfono del padre: _____

Dirección de correo electrónico del padre: _____

¡PUEDO Y AYUDARÉ (circule uno) un equipo de DI!

♦ GERENTE

♦ COGERENTE

RETOS DE DI 2019-2020

The Big Fix RETO TECNICO

El Reto Técnico les pide a los estudiantes completen tareas mediante el uso de ingeniería, investigación, planificación estratégica y habilidades relacionadas.

- Diseñar y construir un invento.
- Crear y presentar una historia sobre cómo se resuelve un problema con el uso de la invención.
- Integrar un artefacto de invento para resaltar el proceso de desarrollo.
- Diseñar y crear escenarios que muestren el impacto de resolver el problema.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos del equipo.

First Encounter RETO CIENTÍFICO

Nuestro Reto Científico combina la curiosidad de la investigación científica con la expresión creativa del arte escénico.

- Investigar una especie real y un hábitat real.
- Crear y presentar una historia sobre el primer encuentro entre la especie y el hábitat.
- Mostrar cómo cambian las especies y el hábitat como resultado del encuentro.
- Presentar la historia en teatro en la ronda.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos del equipo.

In the Cards RETO DE INGENIERÍA ESTRUCTURAL

Nuestro Reto de Ingeniería les pide a los estudiantes que diseñen, construyan y prueben estructuras de carga creadas a partir de materiales específicos.

- Diseñar y construir un puente que se ensamblará durante la presentación.
- Mover el peso a través del puente para probar su resistencia.
- Crear y presentar una historia sobre una conexión inesperada y su resultado.
- Diseñar y crear una pieza de conjunto que haga transiciones entre configuraciones.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos de tu equipo.

Picture This RETO DE BELLAS ARTES

Nuestro Reto de Bellas Artes ayuda a los estudiantes a desarrollar habilidades de actuación y creativas a través de medios artísticos, artes del teatro, la escritura de guiones, y diseño de utilerías.

- Crear y presentar una historia que presente un personaje invisible y su impacto en una foto seleccionada por el equipo.
- Recrear teatralmente la foto durante la Presentación.
- Crear y presentar un efecto visual que incluya una técnica fotográfica.
- Mostrar cómo el efecto visual cambia la perspectiva de uno o más personajes.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos del equipo.

To the Rescue RETO DE IMPROVISACIÓN

Nuestro Reto de Improvisación tiene que ver con la investigación, la espontaneidad y la narración de historias. Los equipos reciben temas y producen parodias en el acto.

- Investigar las superpotencias y cómo se representan en los cómics, la literatura, el cine y otros medios.
- Crear y presentar una escena improvisado sobre un/a villano/a que usa una superpotencia para causar una situación inesperada.
- Incluir a un héroe que use un poder decepcionante para tratar de superar la situación inesperada.
- Mejorar la escena con efectos de sonido.

It's-About-Time RETO DE APRENDIZAJE DEL SERVICIO VOLUNTARIO

Nuestro Reto de Aprendizaje del Servicio Voluntario está diseñado para involucrar a los estudiantes en el servicio público que aborda los problemas de la comunidad de la vida real.

- Identificar, diseñar, llevar a cabo y evaluar un proyecto que aborde una necesidad en una comunidad real.

- Crear y presentar una historia que muestre al menos un personaje en una carrera contra el tiempo.
- Integrar información sobre el proyecto en la historia.
- Diseñar y crear un dispositivo que represente el tiempo y resalte los hitos del proyecto.
- Crear y presentar dos elementos de elección de equipo que muestren los intereses, habilidades, áreas de capacidades y talentos de tu equipo.

En un torneo, un equipo recibirá un reto instantáneo y los materiales para resolverlo. Los miembros del equipo deben pensar rápido aplicando las habilidades apropiadas para producir una solución en un período de sólo cinco a ocho minutos.

Los retos instantáneos se basan en el rendimiento, las tareas o una combinación de ambos. Aunque cada reto instantáneo tiene requisitos diferentes, todos los retos instantáneos recompensan a los equipos por su trabajo en equipo. Los retos instantáneos se mantienen confidenciales durante el día del torneo.