

Caleidoscopio Kids

País del Mes

Croacia

Eurasia



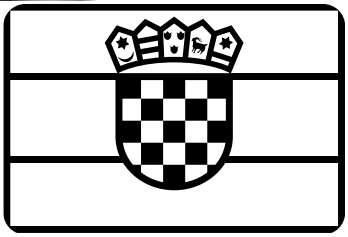
CENTRAL DE CONVERSACIÓN

Zagreb es la capital de Croacia. ¿Qué pudo comprarse en esta ciudad gracias a las oraciones de muchas personas y la ayuda de Alabastro?

¿Qué es Alabastro? ¿Por qué es importante? ¿Quién puede participar haciendo ofrendas a Alabastro?

Personas de diferentes lugares del mundo se están reuniendo en la iglesia local, en Zagreb. Algunos están allí a causa de la guerra, la persecución o en busca de una mejor vida. ¿Cómo crees que Dios se hace presente en Croacia en esta historia? ¿Dónde has visto a Dios obrar en el lugar donde vives?

COLOREA LA BANDERA



La bandera de Croacia tiene tres franjas horizontales: roja, blanca y azul. En el centro se encuentra el escudo de armas croata. Este es un símbolo muy especial, con un escudo principal formado por el diseño de un tablero de ajedrez rojo y blanco o šahovnica (shah-hov-nit-sah), que significa tablero de ajedrez. Hay una corona en la parte superior que tiene cinco escudos más pequeños, que contienen símbolos de las regiones históricas de Croacia.

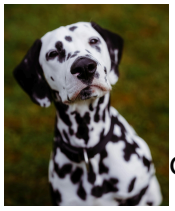
¿SABÍAS QUE?

Cuando Dios guía a los misioneros para servir en un nuevo lugar, hay mucho que aprender. ¿Se te ocurren algunas cosas que sería importante aprender si fueras a vivir a Croacia? Algunas cosas se pueden aprender en un salón de clases, leyendo un libro o incluso investigando en Internet, como el idioma. Pero hay otras cosas que se aprenden mejor a través de la experiencia. A continuación, se presentan algunos datos interesantes sobre Croacia. Pero también hay videos para que puedas ver y experimentar otras partes de la cultura croata. En la última página del Caleidoscopio hay algunos juegos que puedes jugar, pero para hacerlo, primero deberás aprender a decir algunas palabras en croata. ¿Estás listo para prepararte como lo hace un misionero antes de ir a un lugar nuevo? Primero, debemos orar y pedirle a Dios que nos ayude a aprender y recordar cosas importantes que nos ayudarán a conectar con las personas que podríamos conocer en Croacia o que son originarias de Croacia. ¿Quién sabe? Tal vez tengas un vecino o compañero de clase originario de este país. Qué oportunidad tan maravillosa para conectar con nuevos amigos.

Video: Un día en la vida de la familia Height.
(Asegúrate de elegir tu idioma para los subtítulos).

Video: Música y baile tradicional croata

Video: Actualización de la familia Height



Dálmata El perro nacional de Croacia, originario de la costa dálmata



Burek Un pastel de hojaldre o pay con diferentes tipos de rellenos



Tamburica El instrumento nacional de cuerda de Croacia

Marta europea El animal nacional croata





Croacia tiene más de 1,000 islas, pero sólo 48 de ellas están habitadas

PÁGINA DEL CALEIDOSCOPIO

Croacia se considera todavía una obra pionera en la Iglesia del Nazareno. ¿Qué significa ser pionero?

Un pionero es una persona o un grupo de personas que exploran, establecen o desarrollan algo por primera vez. Eso significa que la Iglesia del Nazareno en Croacia es todavía bastante joven o nueva. Los pastores, misioneros y líderes locales todavía están explorando y desarrollando formas de conectar y compartir el amor de Jesús en el país. Algo muy importante para los pioneros en nuestra iglesia es su conexión con Dios y su confianza en que Él los guía. A continuación, en nuestra taza de café del Caleidoscopio, encontrarás una Biblia que nos recuerda que Croacia es una obra pionera y que Dios está haciendo grandes cosas allí a través de Su gente.

¿Sabes cómo se dice Croacia en croata? Se dice Hrvatska (jer-vát-ska). Observa la palabra escrita en el fondo de nuestra taza de café.

¿Puedes ver los ladrillos en la taza de café? ¿Qué crees que representan en nuestra historia? ¡Alabastro! La iglesia en Croacia pudo comprar y renovar un inmueble gracias a los nazarenos de todo el mundo que han participado en Alabastro.

Entonces, ¿por qué nuestro Caleidoscopio es una taza de café? Verás, el café es algo muy importante en la cultura croata. No es sólo una bebida. A la mayoría de los niños no les gusta, pero es una forma importante en que las personas se conectan. El pastor Jeremy mencionó en la historia que fue mientras compartían una taza de café con sus vecinos que tuvieron una de las experiencias más impactantes en Croacia. Es por eso que compartir una taza de café en Croacia, o tal vez una comida en otros lugares, es una de las formas en que Dios ayuda a las personas a conectarse. Nuestra taza de café representa oportunidades para conectar con otros, y las personas representan a aquellas con las que esperamos conectar. Todos tenemos personas a nuestro alrededor que necesitan a Jesús. Oremos para que Dios les dé oportunidades para conectar y compartir el amor de Jesús con ellos.



Anuncien su gloria entre las naciones, sus maravillas a todos los pueblos.

Salmo 96:3 NVI

JUEGOS DEL CALEIDOSCOPIO KIDS

Sin importar el lugar del mundo donde estés, a los niños les encanta jugar. La familia Height dice que dos de sus partes favoritas de vivir en Croacia son caminar por todos lados y los parques infantiles. Algunos pasatiempos populares entre los niños en Croacia son: patinar, andar en bicicleta, jugar tenis de mesa, balonmano y fútbol. ¿A cuántos de ustedes les gusta jugar alguno de esos juegos?

¿A cuántos de ustedes les gusta jugar juegos? A medida que hemos viajado por el mundo con Caleidoscopio Kids, hemos aprendido muchas cosas sobre otros países que son similares o diferentes a las nuestras. Con los juegos pueden ser así: se juegan de manera similar, pero pueden sonar diferente porque es posible se jueguen en un idioma diferente. A continuación se presentan tres juegos. Probablemente te resultarán conocidos, pero la parte divertida es tratar de jugarlos en croata.



Adivina quién es el Pato - Patka, pogodi (PAHT-kah, poh-GOH-dee)



Esta es la versión croata de Pato, Pato, Ganso.

- Para este juego tradicional, los niños se sientan formando un círculo.
- Un niño camina alrededor del círculo tocando a los otros en la cabeza y gritando "Patka", que significa 'pato', hasta que dice "pogodi", que significa 'adivinar'.
- Si te eligen para adivinar, o "pogodi", debes levantarte y perseguir al primer niño alrededor del círculo.
- Si el primer niño o "patka" se sienta en el lugar del segundo niño, "pogodi", estará a salvo.
- El "pogodi" se convierte en el "patka" y se mueve alrededor del círculo a medida que el juego continúa.
- Si el niño "pogodi" etiqueta al niño "patka", el niño "Patka" queda fuera y se sale del círculo. El juego continúa hasta que sólo haya un ganador.



Piedra, Papel o Tijeras - Kamen, škare, papir (KAH-men, SHKAH-reh, PAH-peer)



- Los niños eligen a un compañero y se ponen uno frente al otro. Ambos chocan un puño en una palma mientras dicen Kah-men, Shkah-reh, Pah-peer, POOT-sah-tee (piedra, tijeras, papel, dispara)
- Cuando se dice POOT-sah-tee, cada jugador debe mostrar su símbolo.
  - Piedra: El puño cerrado y apretado.
  - Papel: La mano abierta y estirada, con la palma de la mano hacia abajo.
  - Tijeras: El puño cerrado, exceptuando los dedos índice y medio, que se extienden en forma de "V".
- Enseguida, la pareja de niños debe averiguar quién es el ganador de la ronda.
  - La piedra le gana a las tijeras porque las rompe.
  - Las tijeras le ganan al papel porque lo cortan.
  - El papel le gana a la piedra porque la cubre.
  - Empate: Si ambos jugadores eligen la misma forma, la ronda se declara un empate y el juego se repite.
  - El perdedor queda fuera y el ganador elige a un nuevo compañero. El juego continúa hasta que haya solo un ganador.
- Variación del juego: dividir el grupo en dos equipos, preparar discos de colores o platos de papel para crear un camino de un equipo al otro. Esta variante del juego puede ser tan largo o corto como quieran. La primera persona de cada equipo recorre el camino hasta encontrar a la persona del otro equipo, y entonces juegan un juego de piedra, papel o tijeras. El ganador continúa por el camino hacia el otro equipo. El equipo perdedor envía a la siguiente persona en la fila a enfrentar al ganador y jugar piedra, papel o tijeras. El juego continúa hasta que un equipo logre que un jugador suyo llegue hasta el otro lado.





La Abuela Congelada - Ledena Baba (LEH-deh-nah, BAH-bah)





- Objetivo: Se elige a uno de los participantes para que sea "Baba", que significa abuela, y trate de tocar a los demás participantes.
- Quedar "congelado": Cuando "Baba" toca a uno de los jugadores, queda congelado al instante y debe permanecer completamente inmóvil.
- Descongelar: Los jugadores congelados pueden ser rescatados y "descongelados" si un jugador que aún no ha sido congelado los toca o choca sus manos.
- Fin del juego: El juego termina cuando "Baba" ha conseguido congelar a todos o se acaba el tiempo. Un nuevo jugador toma su turno y se convierte en "Baba".