



Demer en Dijle

door Rutger Van Mechelen.

♠ 8 6 5
♥ K 2
♦ 9 7 2
♣ A 7 6 5 2



♠ A K Q 4 3
♥ 7 6
♦ A Q 8 6
♣ K 4

We spelen 4S waartegen west met hartendame uitkomt. De tegenpartij neemt ook de 2^{de} hartenslag en speelt klaveren terug.

We tellen nog 3 ruitenverliezers, waarvan we er 2 moeten wegwerken. Met de klaverenkleur kunnen we niets. Zelfs als we deze hoog krijgen, geraken we er niet meer aan.

We zullen dus de ruiten zo moeten spelen dat de beste kans geeft om er slechts 1 te verliezen. Het is duidelijk dat de snit goed moet zitten.

Als de ruiten vervolgens 3-3 vallen, is er geen probleem.

We kunnen nog een kleine extra kans nemen. Als de ruiten 4-2 zitten maar de tegenstander die 2 ruiten heeft, slechts 2 troeven heeft, kunnen we de 4^{de} ruiten in dummy kopen. Dan moet onze timing wel perfect zijn.

We moeten in elk geval een ruiten afgeven, dus laat ons daarmee beginnen. Stel dat de tegenpartij troef terugspeelt, spelen we 2 keer troef en laten er dus nog eentje zitten.

We steken nu over naar klaverenaas, onze enige entree in dummy.

We nemen de ruitensnit die zoals gezegd goed moet zitten om ons contract te halen.

Nu spelen we ruitenaas. Als de ruiten 3-3 vallen, is ons contract gemaakt. Zitten de ruiten niet 3-3, hopen we op onze kleine extra kans. De tegenstander die maar 2 troeven heeft, heeft nu geen troef meer. Als hij nu niet meer volgt op ruitenaas, houdt die de slag en kunnen we de 4^{de} ruiten op tafel kopen. De tegenstander met een troef heeft dan nog een ruiten en kan dus niet hoger kopen.

Merk op dat dit de enige timing is waarbij we deze extra kans hebben.

Stel dat we ineens de ruitensnit nemen en daarna een ruiten afgeven, kan de tegenstander zijn maat de 3^{de} ruiten al laten kopen. Of halen we eerst 2 keer troef, maar dan kan hij de 3^{de} troef van dummy wegspelen aan slag met de ruiten.

Zie hiernaast hoe het hele spel kan zitten:

North Deals
None Vul

♠ 8 6 5
♥ K 2
♦ 9 7 2
♣ A 7 6 5 2

♠ 10 7
♥ Q J 10 9 8 3
♦ J 3
♣ Q J 3



♠ J 9 2
♥ A 5 4
♦ K 10 5 4
♣ 10 9 8

♠ A K Q 4 3
♥ 7 6
♦ A Q 8 6
♣ K 4