

Parasha HaShavuat 48

(Porción de la semana 48)

Parasha Para niños de 6 a 10 años

SHOFTIM

שופטים

(MAGISTRADOS)

Devarim 16:18 - 21:9



TEMAS A ESTUDIAR

- **NOMBRAMIENTO DE MAGISTRADOS**
- **CIUDADES DE REFUGIO**
- **LEYES SOBRE GUERRA**



PROHIBIDA TODA REPRODUCCION LUCRATIVA – UTILIZAR BAJO PERMISO

Para más información puede ubicarnos por medio de nuestra página web www.emcshalom.com

También a través de nuestro canal en You Tube EMC Shalom Internacional o Puede escribirnos a nuestros correos: emc2020@live.com y emc2020adm@hotmail.com

¡SHALOM NIÑOS!!!

En esta parasha vemos como el Eterno nuestro Elohim envía a nombrar jueces para que gobiernen con justicia, así como Él es un Elohim de justicia así mismo los tienen que nombrar, también nos explica nuevamente sobre las ciudades de refugio y sobre las leyes que deben tener cuando vallan a la guerra... Todo esto lo veremos a continuación en las escrituras...

NOMBRAMIENTO DE MAGISTRADOS

Deu 16:18 Nombrarás magistrados y oficiales para tus tribus, en todas tus poblaciones que Yahweh tu Elohim te está dando, y que gobiernen al pueblo con la debida justicia.

Deu 16:19 No juzgarás injustamente: no mostrarás parcialidad; no aceptarás soborno, porque el soborno ciega los ojos de las personas de discernimiento y tergiversa el reclamo del justo.

Deu 16:20 La justicia y sólo la justicia debes seguir, para que aumentes y ocupes la tierra que Yahweh tu Elohim te está dando.

CIUDADES DE REFUGIO

Deu 19:1 Cuando Yahweh tu Elohim haya cortado las naciones cuya tierra Yahweh tu Elohim te está asignando, y las hayas desposeído y te hayas establecido en sus poblados y en sus casas,

Deu 19:2 apartarás tres ciudades en la tierra que Yahweh tu Elohim te está dando para que la poseas.

Deu 19:3 Medirás las distancias y dividirás en tres partes el territorio del país que Yahweh tu Elohim te ha entregado, para que todo homicida tenga un lugar donde huir. -

Deu 19:4 Ahora bien, este es el caso del homicida que puede huir allí y vivir: Uno que haya matado a otro sin intención, sin que hubiera sido su enemigo en el pasado.



Deu 19:5 Por ejemplo, un hombre va con su vecino a un bosque a cortar leña; al levantar sus manos un hacha para cortar un árbol, se le zafa el hacha del mango y golpea al otro de modo que muere. Ese hombre podrá huir a una de esas ciudades y vivir.

LEYES SOBRE GUERRA

Deu 20:1 Cuando salgas a la batalla contra tus enemigos, y veas caballos y carros de guerra, fuerzas más grandes que las tuyas, no les tengas miedo, que contigo está Yahweh tu Elohim, que te sacó de la tierra de Mitsráyim.

Deu 20:2 Antes de entrar en batalla, el sacerdote debe acercarse y dirigirse a las tropas.

Deu 20:3 Debe decirles: "¡Oye, Yisrael! Ustedes están a punto de entrar en batalla con su enemigo. Que no les falte el valor. No tengan miedo, ni pánico, ni temor de ellos.

Deu 20:4 Porque es Yahweh su Elohim el que marcha con ustedes para dar la batalla por ustedes contra sus enemigos, para darles la victoria".

Deu 20:5 Luego los oficiales se dirigirán a las tropas, y les dirán: "Si hay alguno que ha construido una casa nueva y que no la ha estrenado, que se vaya y vuelva a su casa, no vaya a ser que muera en batalla y otro la estrene.

Deu 20:6 Si alguno ha plantado una viña y nunca la ha cosechado, que se vaya y vuelva a su casa, no vaya a ser que muera en batalla y otro la coseche.

Deu 20:7 Si hay alguno que haya pagado los desposorios por una esposa, pero que todavía no se ha casado con ella, que se vaya y vuelva a su casa, no vaya a ser que muera en batalla y otro se case con ella".

Deu 20:8 Los oficiales volverán a dirigirse a las tropas y a decirles: "Si hay alguno que tiene miedo y le falta valor, que se vaya y vuelva a su casa, no vaya a ser que el valor de sus compañeros flaquee como el

suyo”.

Deu 20:9 Cuando los oficiales hayan terminado de dirigirse a las tropas, los comandantes militares asumirán el mando de las tropas.

Deu 20:10 Cuando te acerques a un poblado para atacarlo, debes ofrecerles términos de paz.

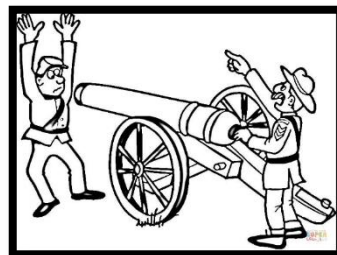
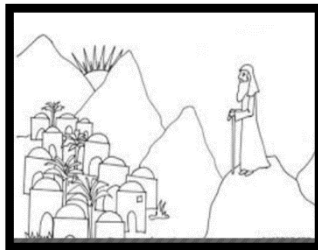
Deu 20:11 Si responden pacíficamente y te dejan entrar, todo el pueblo presente allí te servirá en trabajo forzado.

SHOFTIM

שׁוֹפְטִים

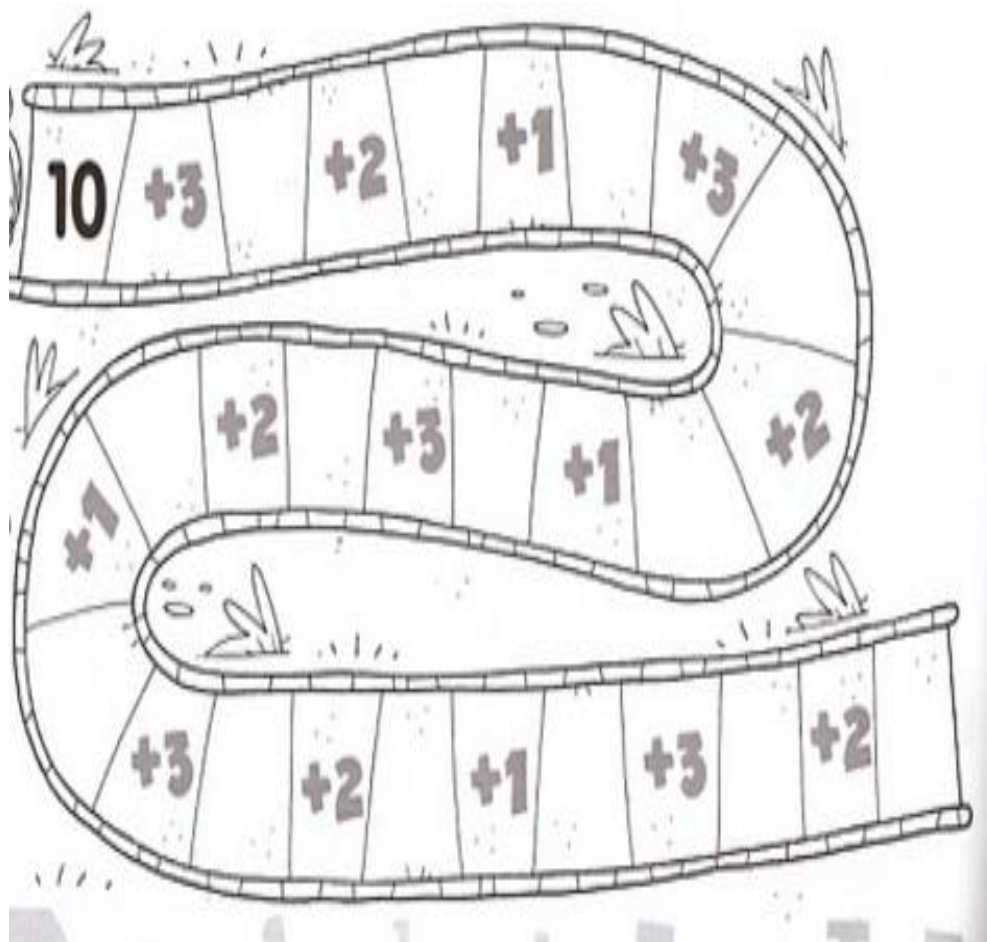
Recuerda escribirla de derecha a izquierda:
Shin, Vav, Feh, Tet, Yod, Mem

Escoge las imágenes relacionadas con esta parasha y coloréalas.



Ahora vamos a jugar contesta las preguntas y avanza según la casilla en la que estes:

1. Como se llama la parasha
2. Que significa el nombre de la parasha
3. Con que letra hebrea comienza el nombre de la parasha
4. Cual es el numero de esta parasha
5. Diga uno de los 3 temas que se trataron en esta parasha
6. Que tenemos que hacer primero antes de entrar en guerra
7. Para quien son las ciudades de refugio
8. A quienes nombraron en esta parasha para que mandara en el pueblo
9. Las personas escogidas tenian que ser...
10. Por que no debemos temer cuando vamos a la guerra
11. A que pueblo le habla el Eterno
12. Que no debe aceptar el magistrado
13. Que hay que ofrecerles primero a tus enemigos antes de la guerra
14. cuantas son las ciudades de refugio





INFORMACION PARA MAESTRAS

Esta actividad es con dados, cada pregunta es si cae en una casilla con número y avanza según el numero en el que este ubicado y si contesta la pregunta.

Respuestas:

1. Shoftim
2. Magistrados
3. Shin
4. 48
5. Nombramiento de magistrados
Sobre ciudades de refugio
Leyes sobre la guerra
6. Antes de entrar en batalla, el sacerdote debe acercarse y dirigirse a las tropas.
7. Para homicidas
8. Magistrados
9. La justicia y sólo la justicia debes seguir,
10. Cuando salgas a la batalla contra tus enemigos, y veas caballos y carros de guerra, fuerzas más grandes que las tuyas, no les tengas miedo, que contigo está Yahweh tu Elohim, que te sacó de la tierra de Mitsráyim.
11. Al pueblo de YISRAEL
12. No aceptarás soborno, porque el soborno ciega los ojos de las personas de discernimiento y tergiversa el reclamo del justo.
13. Cuando te acerques a un poblado para atacarlo, debes ofrecerles términos de paz.
14. Tres