

Duração: 9 horas

Formação em criação de renderings 3D de alta resolução e animações de projectos de Arquitectura, utilizando o programa de processamento mais rápido stand-alone 3D - Artlantis. É o software de renderização usado por arquitetos, designers e profissionais de design urbano em mais de 80 países. Serão disponibilizados manuais em português.

OBJECTIVOS

Os formandos deverão apreender a estrutura do Artlantis e dos processos conducentes à obtenção de imagens/animações que possibilitem comunicar as ideias subjacentes ao projecto de arquitectura desenvolvido.

DESTINATÁRIOS

Profissionais e estudantes da área de projecto e construção, nomeadamente arquitectos, engenheiros, arquitectos de interiores, designers.

PRÉ-REQUISITOS

Conhecimentos básicos de utilização do sistema operativo Microsoft Windows ou Apple MAC OS X.

PROGRAMA

1ª SESSÃO - INTRODUÇÃO | EDIÇÃO DE IMAGENS FIXAS

Introdução

Descobrir o Interface

Abrir um Ficheiro, Compatibilidade (ex. ArchiCAD para Artlantis)

Aplicação Batch Rendering

Catálogo de Media e Loja de Media

Como funciona

Conversão de Media existente (Aplicação Media Converter)

Aplicação Implode-Explode

Criação e Manipulação de Perspectivas

Criação de Novas Perspectivas.

Background, Foreground e Infinite ground

Utilização da Caixa de Corte

Definir a inserção num local.

Parâmetros de Rendering.

Pós Produção.

2ª SESSÃO - OBJECTOS E SHADERS | LUZES E SOL

Objectos e Shaders

Biblioteca de texturas.

Aplicação de texturas e shaders

Importação de texturas

Criação de Shaders.

Utilização de Billboards (transparências).

Colocação dos objectos Artlantis a partir do Catálogo de Media.

Importação e exportação de objectos.

Criação de um objecto Interno.

Como utilizar Layers.

Luzes e Sol

- Criação e manipulação do Sol, luzes e radiosidade
- Definir Pontos de Luz, Projectores e Luzes Paralelas
- Tipos de luzes predefinidas
- Duplicar Luzes
- Efeitos de Lentes
- God rays

3^a SESSÃO - ANIMAÇÃO | QUICKTIME VR

Vistas Paralelas

- Criação de Vistas

Quicktime VR

- Panorama VR
- Objecto VR

Animação

- Interface
- Animação de Câmaras
- Animação de Objectos
- Animação de Luzes - Luz do Sol
- Animação de Nuvens e Água

iVisit 3D

- Criação e conversão para dispositivos móveis

Critérios de Atribuição de Certificados de Formação INFOR:

Os critérios de avaliação aplicados pelos formadores INFOR, para a obtenção do Certificado INFOR são:

1. Assiduidade - mínimo 85%
2. Avaliação individual e contínua, durante o decorrer do curso.